Ata 03 | Feedback - Ata Extra 01

## Data da reunião | hora 23/01/2018 | 19 às 22:00 | Local da reunião Batcave

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Reunião convocada por | Danilo Vital | | Tipo de reunião | Feedback sobre a Ata Extra 01 | | Participantes | Danilo Vital  Joás Lins  Shinji Nichida |

# Tópicos da agenda

## Tempo alocado | 3:00 | Tópico da agenda Mudanças | Apresentador Danilo

Esta reunião teve como pauta a ata realizada após reunião com o Fernando (Ata Extra de Reunião\_13012018).

Juntamente a ata, foi abordado a utilização do Monday e da Amazon.

## Monday

Está ferramenta foi compartilhada com todos para realizarem os testes e podermos ter uma noção sobre a sua utilização/funcionamento.

Foi constatado que é uma excelente ferramenta, sendo de fácil utilização e possuir um visual “limpo” o que são 2 pontos extremamente fortes, porem como todo software bem feito ele possui um custo, logo foi decidido que não seria utilizado ele por agora.

**Definição**: Foi decidido que seria utilizado o Google Sheets para trabalharmos, pois é possível deixarmos ele parecido como Monday.

## Amazon

A alguns estou interagindo com a equipe da Amazon via e-mail buscando uma solução on-line que pudéssemos todos utilizarmos, uma vez que a utilização do servidor da Amazon no 1 ano é “free”. Com base nestas informações foi exposta a possibilidade de todos trabalharmos remotamente utilizando a estrutura da Amazon.

Até o momento da criação desta ata não obtive um retorno do contato da Amazon sobre o e-mail que encaminhei.

Os programas que seriam instalados no servidor seriam a Unreal, o Bender e o ZBrush. O Autodesk Maya seria instalado caso nos realizássemos a administração do servido por completo, do contrario seriam apenas os três mencionados.

**Definição**: Aguardo o e-mail para novos desenrolares.

## GitHub

Não estamos utilizando o GitHub da maneira que deveríamos utiliza-lo, neste sentido TODOS temos que utiliza-lo, pois esta é a ferramenta que estamos utilizando como servidor.

\*Caso ocorra a migração para o site da Amazon ainda continuaríamos utilizando ele.

## Monetização

Como o Cavemman será um jogo free-to-play temos que pensar em formas de monetização no jogo, seja por anúncios ou compras no jogo.

**Definição**: Procurar por diversas formas de monetização e uma possível loja “in-game”.

## Google Play

Utilizando a plataforma da Google poderemos implementar diversas coisas no jogo, como conquistas, trofeus, eventos sazonais e outros, porem a forma de utilização da Google Play esta diretamente ligada a forma que vamos trabalhar com o jogo, logo devemos definir melhor qual o nosso real objetivo com o jogo para só então realizar seu lançamento.

**Definição**: Definir os pontos que são mais importantes no jogo e para onde queremos leva-lo.

EXTRA:

Para muitos desenvolvedores os jogos free-to-play são como um serviço que é oferecido ao público, onde depois do jogo lançado é que o desafio realmente começa, ou seja, podemos ficar cientes que depois do jogo ter sido lançado teremos mais alguns meses de novas implementações, correção de bugs e atualizações. Alguns dizem que depois de lançado é que vem a parte mais emocionante, pois envolve analise de dados e resposta em tempo hábil aos comentários que os jogadores deixam nos feeds. Neste ponto os dados coletados pela Google Play podem nos ajudar de forma surpreendente.

## Mídias Sociais

Teremos que trabalhar com a parte de mídias sociais em algum momento, não apenas como divulgação, mas como forma de captura dos feeds deixados pelos usuários.

Um dos pontos levantados na reunião foi relacionado a hospedagem do site. Caso optemos em utilizar a opção de servidor da Amazon podemos hospedar nosso site no servidor, desta forma já reduziríamos nossos gastos no primeiro ano.

## Processos Legais

Não conseguiremos publicar nada na Google Play caso não tenhamos um CNPJ, ou seja, antes de publicarmos o jogo teremos que abrir uma empresa. Este CNPJ também será necessário para a abertura de conta em um banco para serem depositadas as compras no jogo e o retorno dos anúncios.

**Definição**: Levantar as informações legais, fiscais e financeiras para a abertura e manutenção da empresa.